· Hvad er en C#-klasse?

· Hvordan definerer man en C#-klasse?

· Hvad indeholder en C#-klasse af medlemmer (en: members)? (nævn de 4 vigtigste, du har lært om)

· Hvad bruger man hver af de 4 medlemmer til? (giv eksempler)

· Hvordan anvender man en allerede defineret C#-klasse i et program?

· Hvilke 4 grundlæggende OOP-principper har du lært om?

· Forklar hvert OOP-princip med eksempler på, hvordan de udtrykkes i C#

# C# Class:

## Field:

## Properties:

## Constructor:

## Method:

Efter c# klasse:

Nu hvor jeg har fortalt lidt om hvad en C# klasse er, kan vi gå i gang med at snakke om OOP.

# Encapsulation:

# Polymorphism:

# Inheritance:

# Abstraction: